

CURSO REMOTO DE SCRUM Y KANBAN 2024

Objetivo general del curso

Descubre cómo desbloquear el potencial de tu equipo y acelerar los resultados de tus proyectos en un mundo empresarial en constante cambio. Este curso corto y práctico (70% Práctico - 30% Teórico) está diseñado para brindarte el conocimiento en general y las herramientas necesarias para navegar con éxito en entornos ágiles. Aprende a aplicar estos marcos de trabajo de manera efectiva para obtener resultados tangibles y rápidos, permitiendo que tu organización se adapte y prospere en un mercado competitivo. ¡Prepárate para impulsar la innovación y la entrega de valor con confianza y agilidad!"

Dirigido a:

Lideres o coordinadores de Tecnología, Gerentes de Proyecto, Analistas y Lideres de Gestión de cambio, Product Managers y roles de gestión de productos y necesidades del negocio, y cualquier rol que quiera obtener conocimiento en el desarrollo de proyectos y productos

Certificación:

La asistencia al curso se certifica mediante diploma expedido por la Bolsa de Valores de Colombia y Asobursatil a quienes hayan asistido al 80% de las horas programadas para cada una de las materias.

DURACIÓN E INTENSIDAD HORARIA:

Duración: 24 horas

Fecha de iniciación: 7 de mayo de 2024

Fecha de culminación: 30 de mayo 2024

Horario: Martes y jueves de 6:00 a 9:00 a.m.

Costo: 950.000 + IVA

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN (6 horas)

- Introducción a la Agilidad: Los estudiantes comprenderán los principios fundamentales de la agilidad y por qué es importante en el contexto empresarial actual.
- Gestión de Proyectos (Tradicionales-Agiles): Identificarán las diferencias clave entre la gestión de proyectos tradicional y ágil, y comprenderán los beneficios de adoptar prácticas ágiles.
- Manifiesto Ágil: Los estudiantes explorarán cómo el Manifiesto Ágil ha influido en la forma en que se desarrollan los productos y se gestionan los proyectos en la industria del software.

SCRUM (12 horas)

- Valores y Pilares: Los estudiantes entenderán los valores y pilares fundamentales de Scrum y cómo estos guían la práctica de Scrum.
- Roles: Explorarán los roles clave en Scrum, incluyendo Scrum Master, Product Owner y Equipo de Desarrollo, y comprenderán las responsabilidades de cada uno.
- Eventos: Aprenderán sobre los eventos de Scrum, como el Sprint, las reuniones diarias, la revisión de Sprint y la retrospectiva de Sprint, y cómo estos eventos contribuyen al proceso de desarrollo ágil.
- Artefactos: Discutirán los artefactos de Scrum, como el Product Backlog, el Sprint Backlog y el Incremento, y su papel en la entrega de valor al cliente.
- Métricas: Se familiarizarán con las métricas utilizadas en Scrum para medir el rendimiento del equipo y mejorar continuamente el proceso de desarrollo.

KANBAN (6 horas)

- Contexto y definición general: Los estudiantes comprenderán el contexto y la definición general de Kanban como un marco de trabajo ágil.
- El método Kanban: Explorarán los principios básicos y prácticas del método Kanban, incluida la visualización del flujo de trabajo, la limitación del trabajo en curso (WIP) y la gestión del flujo.
- Statik: Aprenderán sobre Statik, que abarca la configuración inicial de un sistema Kanban, incluida la definición de políticas, clases de servicio y límites de WIP.
- Métricas: Discutirán las métricas utilizadas en Kanban para medir el rendimiento del proceso, como el Lead Time, el Cycle Time y la Throughput, y cómo estas métricas pueden ayudar a identificar áreas de mejora y optimización.