

REGLAMENTO TORNEO DE BOLOS ASOBURSATIL - 2011

1. OBJETIVOS

- Motivar los valores como el respeto, honestidad, equidad y solidaridad, fomentando espacios de convivencia en donde impere el juego limpio.
- Promover la actividad deportiva como medio de acercamiento humano y de integración, enmarcada en una sana competencia.

2. DIRECCION, ORGANIZACIÓN Y COORDINACION

Estará a cargo de Compensar, quien realizará las siguientes funciones:

- 2.1 Designar a los jueces por cada una de las pistas (anotadores).
- 2.2 Elaborar el Boletín informativo con la programación para cada una de las jornadas y la relación general de estadísticas de grupo e individuales, inasistencias y sanciones
- 2.3 Aplicar junto con el **Comité Organizador** las sanciones que se consideren necesarias a los jugadores.
- 2.4. Velar por el buen desarrollo del evento con base en la aplicación del presente reglamento y resolver todas las situaciones no contempladas.

3. SISTEMA DE JUEGO

- 3.1 Participan 69 equipos, para un total de 276 asociados, cada equipo estará integrado por 4 asociados.
- 3.2 Los equipos deberán ser de carácter mixto.
- 3.3 Se realizarán 2 rondas, cada una de 3 líneas por jugador, acumulables para equipos, e individual.
- 3.4 El torneo se realizará en dos categorías a nivel individual, Categoría A y Categoría B.
- 3.5 Para el torneo manejaremos dos niveles de clasificación a nivel individual, la categoría "A" y la categoría "B"; Estas se seleccionaran con los puntajes obtenidos por cada uno de los participantes (Hombres y Mujeres) en la primera ronda del torneo, posteriormente para la segunda ronda del torneo, se realizara la respectiva asignación en las categorías teniendo en cuenta su puntaje

4. PREMIACION

4.1 Se premiará lo siguiente:

Por Equipos:

Equipo Campeón
Subcampeón
Tercer puesto

Categoría A:

Campeón Individual Femenino
Subcampeón Individual Femenino
Tercer Puesto Individual Femenino
Campeón Individual Masculino
Subcampeón Individual Masculino
Tercer Puesto Individual Masculino
Mayor línea Femenina
Mayor línea Masculina

Categoría B:

Campeón Individual Femenino
Subcampeón Individual Femenino
Tercer Puesto Individual Femenino
Campeón Individual Masculino
Subcampeón Individual Masculino
Tercer Puesto Individual Masculino
Mayor línea Femenina
Mayor línea Masculina

5. LUGAR, FECHAS Y HORARIOS

LUGAR

- En las instalaciones de la Bolera de Compensar, ubicada en la Avenida 68 No. 49 A – 47

FECHAS Y HORARIOS

Primera Ronda

- Domingo 04 de Septiembre – 9:00 am – 12 pistas.
- Domingo 04 de Septiembre – 12:00 pm – 12 pistas.
- Domingo 11 de Septiembre – 9:00 am – 12 pistas.
- Domingo 11 de Septiembre – 12:00 pm – 12 pistas.
- Domingo 11 de Septiembre – 03:00 pm – 10 pistas.
- Domingo 18 de Septiembre – 9:00 am – 12 pistas.

Segunda Ronda

- Domingo 18 de Septiembre – 12:00 pm – 12 pistas.
- Domingo 18 de Septiembre – 03:00 pm – 10 pistas.
- Sábado 24 de Septiembre – 9:00 am – 12 pistas.
- Sábado 24 de Septiembre – 12:00 pm – 12 pistas.
- Domingo 25 de Septiembre – 09:00 am – 12 pistas.
- Domingo 25 de Septiembre – 12:00 pm – 12 pistas.

6. REGLAMENTACIÓN DEL JUEGO:

1. El sistema de juego será tradicional, no habrá rotación en pistas o herradura, la asignación a cada uno de los equipos se dará una vez inicie cada jornada y no necesariamente será la misma pista para el equipo
2. Se sugiere a los participantes presentarse mínimo con 15 minutos de anticipación a la hora de la fecha programada.
3. El Juez es la máxima autoridad en su Herradura; El puntaje avalado y real será el relacionado por el juez de cada una de las herraduras.
4. Se recomienda seguir los lineamientos y parámetros establecidos por el juez durante la realización del torneo.
5. Se solicitara a cada uno de los capitanes, una vez finalice cada una de las líneas que revise los puntajes consignados en la planilla y firme la misma a manera de aceptación.
6. Para el inicio de los lanzamientos no se exigirá ningún condicionamiento con respecto a la condición mixta del torneo (pueden iniciar solo hombres o solo mujeres).
7. Cada participante debe identificarse con cualquiera de los siguientes documentos: La cedula de ciudadanía, la licencia de conducción, la libreta militar, el pasaporte, el carné de la Universidad y/o el carné de su respectiva empresa. Quien no presente su documento de identificación no podrá jugar, y se hará acreedor de una multa por valor de \$20.000 pesos por fecha, los cuales serán descontados por nómina.
De igual forma la no presentación a jugar será sancionada con la misma multa, la cual será cobrada por fecha.
8. Sistema de retrasos :
 - 7.1 Si el jugador se presenta tarde, y sus compañeros no han iniciado el 5° lanzamiento (Fremm) de la primera línea, el

- jugador podrá iniciar sus lanzamientos en donde van sus compañeros.
- 7.2 Si el jugador se presenta tarde, y sus compañeros ya iniciaron el 6° lanzamiento (Fremm) de la primera línea, el jugador perderá los lanzamientos concernientes a la primera línea de juego.
- 7.3 Si el jugador se presenta tarde, y sus compañeros no han iniciado el 3er lanzamiento (Fremm) de la segunda línea, el jugador podrá iniciar el lanzamiento en el fremm que van sus compañeros.
- 7.4 Si el jugador se presenta tarde, y sus compañeros ya iniciaron el 3er lanzamiento (Fremm) de la segunda línea, el jugador perderá los lanzamientos concernientes a la segunda línea de juego.
- 7.5 Si el jugador se presenta tarde, y sus compañeros ya iniciaron el 2do lanzamiento (fremm) de la tercera línea, el jugador perderá los lanzamientos correspondientes a la 3ª línea.
9. Sistema De Desempate: todo empate que se presente a nivel individual o por equipos al final de las 2 rondas, se definirá por la menor diferencia entre la mayor y la menor línea de la ronda final” en caso de persistir el empate se procederá de la misma manera con los resultados de la primera ronda.
10. Los participantes deben presentar una conducta ejemplar durante el desarrollo de las competencias, cumpliendo las reglas de cortesía acostumbradas. No se permiten jugar a personas en estado de alicoramiento o bajo efectos de drogas alucinógenas.
11. Los acompañantes deberán permanecer fuera de la zona de juego.
12. Está prohibido fumar o ingerir bebidas alcohólicas.
13. Bajo ninguna circunstancia se permitirán cambios luego de comenzado el torneo como tampoco suplencias, ni jugadores que no se encuentren debidamente relacionados en las planillas de Inscripción. Cualquier suplantación de un jugador dará lugar a la expulsión automática del jugador suplantado sin perjuicio de las sanciones que dieren lugar para las personas o equipo implicado de acuerdo a los reglamentos y estatutos de la Asociación.
14. La dirección Deportiva del torneo estará a cargo de COMPENSAR. Toda demanda o reclamación debe presentarse por escrito, a la Dirección Administrativa de ASOBURSATIL, para de esta forma darle el conducto deportivo a través de COMPENSAR.

MESA DE PINES:

1. Si están incompletos los pines, se debe esperar a que el Juez opere la máquina y los coloque correcta y totalmente.
2. Si al hacer el lanzamiento quedan pines de pie, es decir en la pista, así fuera de sus bases y la máquina los derriba, se deben ubicar en el sitio respectivo para efectuar el lanzamiento, previa indicación del juez
3. Si la bola en su lanzamiento hacia los pines rueda por el canal y vuelve nuevamente a la pista, su lanzamiento será de cero. Esto ocurre en el primer lanzamiento.
4. No estropee el approach con chicle, tiza, talcos o zapatos de calle.
5. No golpee las pistas al lanzar la bola.
6. No lance la bola hasta que la máquina coloque la jugada completa.
7. Una vez terminada cada ronda el delegado del equipo debe revisar la transcripción de los puntajes del acetato a las planillas definitivas de anotación y firmar la planilla a satisfacción de los datos consignados en la misma. No se aceptarán reclamos que no concuerden con las planillas definitivas y firmadas.

Nota:

Las faltas disciplinarias serán puestas en conocimiento de la Junta de Control Social quien le dará el trámite previsto en los estatutos de la Asociación.

Recuerden que el Torneo de Bolos es un evento de integración, juego limpio y sana competencia.